



BLOG:

<http://laboratoriointerattivomanuale.wordpress.com/>

SEGUICI ANCHE SU:

[FACEBOOK](#) [TWITTER](#) [GOOGLE+](#) [PINTEREST](#)

Il consolidamento delle doppie: Cos'è Willy?

Questa attività serve a riflettere e consolidare l'uso delle doppie.

Il gioco consiste nel proporre ai bambini questo indovinello:

Cos'è Willy?

*Willy è sasso ma non è pietra,
è forchetta e coltello ma non è posata,
è fiamma ma non è fuoco,
è cartella ma non è zaino,
è pastello ma non è colore,
è mammifero ma non è animale,
è bello ma non è carino,
è metallo ma non è oro,
è penna ma non è biro,*

insomma... cos'è Willy?

La risposta corretta è le DOPPIE, infatti il gioco di Willy si basa sulla contrapposizione fra il primo termine che contiene le doppie e il secondo termine, legato al primo per significato, ma non contenente le doppie.

Potete proporre l'indovinello a voce, scrivendolo alla lavagna, o usando il nostro file per la LIM ["Cos'è Willy"](#). **

Dopo ogni frase va lasciato il tempo ai bambini di fare proposte e supposizioni.

Al termine dell'indovinello si può proporre ai bambini di completare la [scheda](#) dove sono presenti l'indovinello e due esercizi in cui gli alunni devono creare un "Willy" insieme, prima seguendo delle indicazioni ben precise, e poi creandone uno personalizzato.

ULTERIORE ATTIVITÀ: riportare su un cartellone il "Willy" inventato insieme e appenderlo fuori dalla porta dell'aula per far impazzire i compagni delle altre classi!

Se usate la lezione "Cos'è Willy" per la LIM vedrete che è strutturata in modo da proporre ai bambini solo una frase per volta, e lasciare lo spazio per riflettere. Al termine dell'indovinello viene posta nuovamente la domanda. E la slide successiva contiene il testo intero dell'indovinello, in modo che sia possibile rivederlo nel suo insieme.

Dopo la slide della soluzione troverete l'esercizio di completamento e quello di creatività che viene proposto nella scheda per l'alunno.

SOLUZIONE ESERCIZIO DI COMPLETAMENTO: signora, colore, persona, cerchio, mansarda, micio.

****ATTENZIONE!!!**

Noi di Laboratorio Interattivo Manuale usiamo il programma [ActivInspire](#) della piattaforma [Promethean Planet](#). Altre [INFO](#).