



BLOG:

<http://laboratoriointerattivomanuale.com/>

CANALE:

http://www.youtube.com/user/LabIntManuale/featured?view_as=public

IL GRANDE GIOCO DELLE REGIONI



SEGUICI ANCHE SU:

[FACEBOOK](#)

[TWITTER](#)

[GOOGLE+](#)

[LINKEDIN](#)

[PINTEREST](#)



IL GRANDE GIOCO DELLE REGIONI



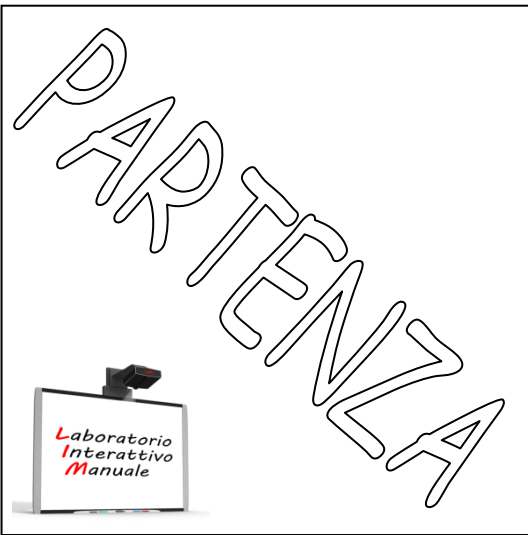
VIDEO PRESENTAZIONE: http://youtu.be/5Ws8rtb6_XA

MATERIALE OCCORRENTE: (per ogni gruppo)

- 1 fotocopia del Tabellone (scegliere la base già colorata o in bianco e nero da colorare)
- una pedina per ogni giocatore
- 1 dado a sei facce
- i cartellini sui confini delle Regioni stampati su cartoncino 200 gr GIALLO
- i cartellini sui dati fisici dell'Italia su cartoncino 200 gr VERDE
- i cartellini sui Capoluoghi stampati su cartoncino 200 gr ROSSO
- i cartellini sulle Curiosità stampati su cartoncino 200 gr BLU

REGOLE DEL GIOCO:

- Il primo giocatore tira il dado e sposta la pedina secondo il numero indicato.
- Il giocatore alla sua destra prende una carta dal mazzo del colore corrispondente alla casella dove si è fermata la pedina e la legge.
- Il giocatore ha 1 minuto di tempo per rispondere alla domanda. Se risponde correttamente la pedina resta ferma, se risponde sbagliato o non sa rispondere, indietreggia con la pedina di una casella.
- Si prosegue in questo modo in senso orario.
- Quando un giocatore finisce in una casella contrassegnata dalla lettera "S", i giocatori devono sfidarsi a chi risponde per primo, quindi il giocatore alla sua destra (l'unico che non partecipa alla sfida) estrae la carta corrispondente e legge la domanda. Si aggiudica 2 passi premio, il primo giocatore che risponde correttamente.
- Il giocatore che raggiunge per primo la casella ARRIVO deve rispondere ad un'ultima domanda, altrimenti è costretto ad indietreggiare di un passo.



S				
				S

S						
				S		
		ARRIVO				
		S				
		S				S
S		S	S			
			S	S		

