L'OFFERTA DIGITALE DI LE FANTASTICHE QUATTRO

HUB Scuola è la piattaforma per la didattica digitale di Rizzoli Education. Semplice, gratuita, innovativa. Un sistema digitale nato per rispondere alle esigenze di una scuola sempre più inclusiva e multimediale, ricco di contenuti d'autore, servizi innovativi e una nuova generazione di funzionalità, come la possibilità di creare classi virtuali, per espandere i percorsi di apprendimento e favorire una didattica stimolante e collaborativa, adatta alle tue esigenze.

Sulla piattaforma **HUB Scuola** puoi trovare l'**HUB Kids** e l'**HUB Kit** di LE FANTASTICHE QUATTRO.

HUB Kids è il libro digitale di Rizzoli Education, divertente, interattivo e inclusivo. Il libro di testo si arricchisce con tanti contenuti per l'apprendimento e la didattica: audio, video, esercizi e giochi didattici. L'interfaccia è semplice e intuitiva e un simpatico personaggio guida accompagna il bambino nell'utilizzo dei diversi strumenti per la personalizzazione delle pagine. Facilita l'apprendimento di tutti gli alunni, anche quelli con BES, grazie alla versione accessibile, ed è utilizzabile su tutti i device.
HUB Kit è un intero universo di risorse multimediali. Tutti i contenuti digitali che arricchiscono ed espandono il corso sono raccolti in **HUB Kit**.

AUDIO
Lettura espressiva dei testi, attività audio per la competenza fonologica, ascolti laboratoriali, esercizi

ESERCIZI INTERATTIVI
Test, verifiche, mappe interattivi e autocorrettivi

VIDEO
Tutti i contenuti video: videolezioni, filmati, animazioni

CONTENUTI MULTIMEDIALI
Materiali aggiuntivi e contenuti scaricabili come mappe, linee del tempo, flashcard, gallerie di immagini, laboratori digitali

PER L'INSEGNANTE E LA CLASSE

Le quattro guide, due per ciascuna classe, sono un utile strumento di lavoro e di approfondimento che integra i volumi per l'alunno.

Le guide contengono:

- Costruire e certificare competenze con il curricolo verticale, di Roberto Trinchero
- Il metodo di studio alla scuola primaria, di Lerida Cisotto
- Promuovere l'inclusione in classe: il profilo del docente inclusivo, le competenze inclusive dell'alunno, alunni con Bisogni Educativi Speciali, a cura di Erickson
- La didattica con i lapbook, a cura di Erickson
- Dalla progettazione alla certificazione delle competenze
- Programmazione
- Flipped Classroom, la didattica capovolta nella scuola primaria
- Verifiche multilivello (di base, di recupero, di potenziamento)
- Prove strutturate per classi parallele

Inoltre sono disponibili 12 poster murali

Rizzoli EDUCATION | in collaborazione con Erickson | Ogni bambino è unico

CLASSE QUARTA

PER L'ALUNNO

ISBN 978-88-915-3362-3
- Tomo antropologico
- Tomo scientifico
- 2 Quaderni operativi
- 2 Il libro dei lapbook 4–5
- Atlante 4–5
- + hub KIDS + hub KIT

ISBN 978-88-915-3364-7
- Volume unico
- 2 Quaderni operativi
- 2 Il libro dei lapbook 4–5
- Atlante 4–5
- + hub KIDS + hub KIT

SUSSIDIARIO DELLE DISCIPLINE
Il sussidiario di classe quarta propone percorsi didattici diversificati, ma integrati, pensati, con la collaborazione di Erickson, per **sviluppare le competenze** di **tutti gli studenti** e per fornire a ognuno di loro un primo, solido **metodo di studio** per **imparare a imparare**.
Ampio spazio è dedicato agli argomenti di Cittadinanza e Costituzione.
In matematica è presente il percorso **In 2 è più facile**, a cura di Erickson: didattica cooperativa per il recupero e il consolidamento.

QUADERNI OPERATIVI
Sono presenti attività preparatorie all'INVALSI e compiti di realtà. I quaderni operativi per la classe quarta, uno per l'ambito antropologico e uno per l'ambito scientifico, contengono attività per allenarsi e approfondire che sono strutturate secondo i percorsi didattici presenti nel sussidiario.
Una sezione è dedicata al coding, con un'introduzione al pensiero computazionale e diverse esercitazioni pratiche.

LAPBOOK
Un nuovo modo di imparare: mappe tridimensionali interattive da costruire con forbici e colla. Due volumi che contengono 12 lapbook per quarta e quinta su altrettanti argomenti dell'ambito antropologico e scientifico.

ATLANTE STORICO–GEOGRAFICO
Un utile strumento di consultazione e approfondimento. Per la parte storica, carte e approfondimenti visuali sulle civiltà studiate nei sussidiari. Per la parte geografica, grandi tavole dei paesaggi italiani, carte fisico–politiche dell'Italia e delle sue regioni, carte mute.

CLASSE QUINTA

PER L'ALUNNO

ISBN 978-88-915-3363-0
- Tomo antropologico
- Tomo scientifico
- 2 Quaderni operativi
- + hub KIDS + hub KIT

ISBN 978-88-915-3365-4
- Volume unico
- 2 Quaderni operativi
- + hub KIDS + hub KIT

SUSSIDIARIO DELLE DISCIPLINE
Il sussidiario di classe quinta prosegue e completa i percorsi didattici diversificati, ma integrati, pensati, con la collaborazione di Erickson, per **sviluppare le competenze** di **tutti gli studenti** e per fornire a ognuno di loro un primo, solido **metodo di studio** per **imparare a imparare**.
Ampio spazio è dedicato agli argomenti di Cittadinanza e Costituzione.
In matematica è presente il percorso **In 2 è più facile**, a cura di Erickson: didattica cooperativa per il recupero e il consolidamento.

QUADERNI OPERATIVI
Sono presenti attività preparatorie all'INVALSI e compiti di realtà. I quaderni operativi per la classe quinta, uno per l'ambito antropologico e uno per l'ambito scientifico, contengono attività per allenarsi e approfondire che sono strutturate secondo i percorsi didattici presenti nel sussidiario.
Una sezione è dedicata al coding, con un'introduzione al pensiero computazionale e diverse esercitazioni pratiche.

PER L'INSEGNANTE E LA CLASSE

Le quattro guide, due per ciascuna classe, sono un utile strumento di lavoro e di approfondimento che integra i volumi per l'alunno. Le guide contengono:

- Costruire e certificare competenze con il curricolo verticale, di Roberto Trinchero
- Il metodo di studio alla scuola primaria, di Lerida Cisotto
- Promuovere l'inclusione in classe: il profilo del docente inclusivo, le competenze inclusive dell'alunno, alunni con Bisogni Educativi Speciali, a cura di Erickson
- La didattica con i lapbook, a cura di Erickson
- Dalla progettazione alla certificazione delle competenze
- Programmazione
- Flipped Classroom, la didattica capovolta nella scuola primaria
- Verifiche multilivello (di base, di recupero, di potenziamento)
- Prove strutturate per classi parallele

Inoltre sono disponibili 12 poster murali

INOLTRE SONO DISPONIBILI SU RICHIESTA DELL'INSEGNANTE

- TESTI FACILITATI E SEMPLIFICATI DI STORIA-GEOGRAFIA-SCIENZE A CURA DI ERICKSON
- MATEMATICA: REGOLE E PROCEDIMENTI UN PASSO ALLA VOLTA

Rizzoli Libri S.p.A. - Divisione Education
Via Battistotti Sassi, 11/A, 20133 Milano

Per ulteriori informazioni
www.rizzolieducation.it

Assistenza clienti:
supporto.rizzolieducation.it

Per ulteriori informazioni rivolgersi a:

L. Bordin, E. Guzzo, L. Luise, A. Parravicini

Rizzoli EDUCATION

SUSSIDIARIO DELLE DISCIPLINE

LE FANTASTICHE QUATTRO

CLASSI 4-5

- Percorso operativo in collaborazione con Erickson: Imparo con Metodo, Competenza, Insieme
- Disponibile con il corso il software di Erickson IperMAPPE 2
- La Matematica In 2 è più facile, didattica cooperativa a coppie, a cura di Erickson
- Dossier di Educazione alla Cittadinanza, con Cittadinanza digitale
- Percorso di Coding, introduzione al pensiero computazionale
- Imparo facendo! il libro dei lapbook per tutti i bambini, a cura di Erickson
- Una Costituzione piena di bambini, di Anna Sarfatti, per la classe

FABBRI EDITORI | in collaborazione con Erickson

LE FANTASTICHE QUATTRO!

STORIA
ti fa viaggiare nel tempo, alla scoperta del passato e del presente.

GEOGRAFIA
ti fa volare attraverso spazi vicini e lontani.

SCIENZE E TECNOLOGIA
ti porta a conoscere l'infinitamente piccolo e... l'infinitamente grande.

MATEMATICA
ti introduce al magico linguaggio dei numeri.

IMPARARE A IMPARARE E SVILUPPARE LE COMPETENZE

Il sussidiario delle discipline LE FANTASTICHE QUATTRO ha **tre percorsi didattici diversificati** che sono stati pensati, con la collaborazione di Erickson, per **sviluppare le competenze** di **tutti gli alunni** e per fornire a ognuno di loro un primo, solido **metodo di studio per imparare a imparare**.

1

IMPARO CON METODO, insegna passo passo a comprendere un testo, a ricavarne le informazioni principali, a organizzarle, a rielaborarle, a utilizzarle nell'esposizione orale o scritta, a impiegarle per studiare e comprendere altri argomenti. In **storia, geografia** e **scienze**:

- ogni unità si apre con **una mappa mentale anticipatoria**, che fornisce una prima traccia per strutturare i contenuti che verranno presentati e per orientarsi attraverso di essi. Nella mappa sono presenti parole-chiave evidenziate in rosso. Un'attività invita gli studenti a dire se hanno conoscenze relative alle parole attraverso quello che hanno letto, visto o sentito. Le parole ricompaiono poi nell'unità, evidenziate e spiegate.

- in pagina, la rubrica **Imparo con metodo** conduce passo passo a comprendere, studiare ed esporre attraverso diverse tipologie di attività: colpo d'occhio, analizzo, parole speciali, idee importanti, ricostruisco, espongo.

Al termine di ogni unità, si trova una **mappa** da completare che serve come verifica delle conoscenze apprese. È modificabile ed espandibile con il software di Erickson IperMAPPE2.

2

IMPARO CON COMPETENZA, mette in gioco le conoscenze apprese in modo che possano essere utilizzate con sicurezza in situazioni nuove, sfidanti e complesse:

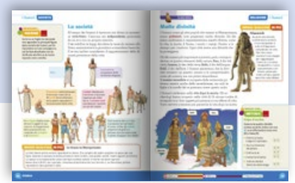
- a inizio unità, dopo la mappa, è presente un **laboratorio delle competenze** che fa lavorare sulle fonti, i testi, le immagini, le carte e i grafici. Invita gli studenti a riflettere su quello che già sanno se su quello che scopriranno. All'interno del testo si trovano le informazioni sugli elementi messi in gioco dal laboratorio.

- in pagina, la rubrica **Imparo con competenza** propone attività mirate all'acquisizione delle competenze disciplinari.

- al termine delle unità, un **Laboratorio delle competenze** ripropone attività su fonti, immagini, testi, carte, grafici, che stimolano l'applicazione di ciò che è stato appreso nel percorso di studio.

3

IMPARIAMO INSIEME, in pagina propone attività di didattica cooperativa, perché collaborando si può imparare tutti di più e meglio.



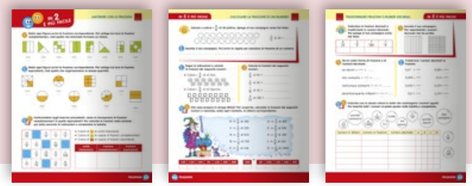
AL TERMINE di ogni unità, la pagina **In sintesi**, a cura di Erickson, riassume le informazioni sui principali argomenti e aiuta a schematizzare e organizzare le conoscenze in vista del ripasso e della verifica.

UN METODO PER LA MATEMATICA

In matematica ogni unità si apre con un laboratorio di didattica cooperativa. Attività da svolgere in gruppo che partono dall'esperienza concreta e anticipano in maniera semplice i contenuti che verranno affrontati.

Per rendere più semplice l'acquisizione di un metodo di studio per la matematica, le attività operative in pagina sono state divise in tre categorie, che rispecchiano il **Quadro di matematica dell'INVALSI**.

- **CONOSCERE** comprende esercizi pensati per le conoscenze appena apprese.
- **RISOLVERE PROBLEMI** propone un prima applicazione delle conoscenze a problemi specifici.
- **ARGOMENTARE** propone attività più complesse che invitano a formulare ipotesi e a spiegare e argomentare le soluzioni adottate.



La parte di matematica è completata da **In 2 è più facile**, a cura di Erickson. Sono percorsi di didattica cooperativa a coppie che riguardano gli argomenti fondamentali e quelli che pongono maggiori difficoltà. Si fondano sul meccanismo del *peer tutoring*, che promuove l'apprendimento tra pari attraverso l'individuazione e lo scambio di ruoli.

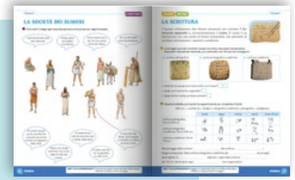
DIVENTARE I CITTADINI DI DOMANI

Nel sussidiario sono presenti dossier dedicati ad argomenti relativi alla Cittadinanza e Costituzione e alla Cittadinanza digitale, che aprono finestre sul mondo in cui viviamo.
Per la classe, viene fornito il volume **Una Costituzione piena di bambini**, di Anna Sarfatti, con la spiegazione dei più importanti articoli della Costituzione e numerose attività laboratoriali per diventare i veri cittadini di domani.

I QUADERNI

Quattro quaderni, due per la quarta e due per la quinta, permettono di esercitarsi, allenarsi e approfondire. Per storia, geografia e scienze, in apertura di ogni unità c'è una grande **mappa mentale**. È una continuazione strutturata della mappa anticipatoria del sussidiario e organizza i contenuti studiati. La mappa è modificabile ed espandibile con il software di Erickson IperMAPPE2.

Tutte le attività dei quaderni di storia, geografia e scienze sono strutturate secondo le rubriche didattiche del sussidiario: imparo con metodo, imparo con competenza, impariamo insieme.
Tutte le attività dei quaderni di matematica sono strutturate secondo le categorie del sussidiario: conoscere, risolvere problemi, argomentare.
Sono presenti attività preparatorie all'INVALSI, Laboratori per competenze e Compiti di realtà.



IL CODING. Nei quaderni di scienze e matematica è presente un percorso di Coding: un'introduzione al pensiero computazionale. In quarta vengono proposte attività da svolgere su carta, mentre in quinta si inizia a lavorare con Scratch.

Il libro dei lapbook

IMPARO FACENDO!

a cura di Erickson

Un lapbook è una *cartelletta*, una base di cartoncino che si può aprire e chiudere in tanti modi, all'interno della quale possono essere raccolte le informazioni essenziali su un argomento sotto forma di modelli o mini libri.

È una **mappa tridimensionale e interattiva** che può essere costruita da ognuno con le mani, le forbici, la colla.

Un modo nuovo di organizzare i saperi; più inclusivo, perché valorizza al massimo tutti gli stili di apprendimento.

LE FANTASTICHE QUATTRO offre a ogni studente due volumi con gli strumenti completi per costruire 12 lapbook su altrettanti argomenti di storia, geografia, scienze, matematica. Lavori da costruire, ma anche e soprattutto modelli da utilizzare per sviluppare facilmente una didattica sempre più cooperativa e inclusiva.